

Gry – nauka poprzez zabawę

- Większość z nas pamięta z dzieciństwa różnorodne gry, które pokazywali nam rodzice i dzięki którym miło spędzaliśmy rodzinne popołudnia lub weekendy. Chińczyk, Wyścigi czy Monopol wciągały do zabawy zarówno dzieci jak i dorosłych.
- Świetnie ćwiczą pamięć i spostrzegawczość, wspomagają koncentrację uwagi, pobudzają wyobraźnię, uczą logicznego myślenia, ćwiczą konkretne umiejętności (matematyczne, manualne itd. w zależności od rodzaju gry), poszerzają zasób słów, rozwijają zdolności organizacyjne, uczą współpracy i zasad fair play.
- Oczywiście, prócz wielu korzyści edukacyjnych, gry planszowe przede wszystkim sprawiają ogromną przyjemność, integrują i pomagają w umocnieniu więzi rodzinnych, dlatego grajmy w nie jak najczęściej!

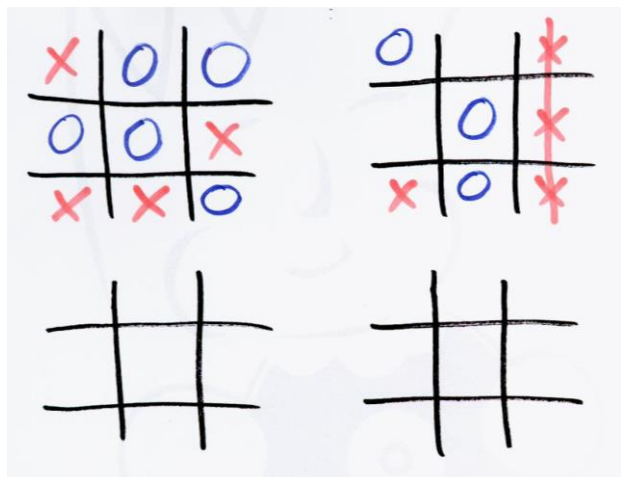
- gry planszowe



- dobble (obrazkowe, literowe czy matematyczne)



- kółko – krzyżyk



- bierki



- szachy – wykorzystując planszę i pionki to gra w warcaby czy skoczka



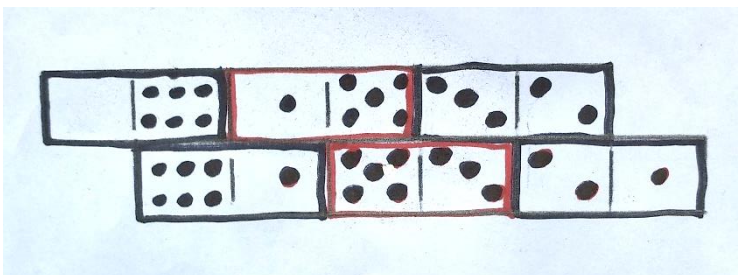
- gra zręcznościowa Jenga lub układanie z drewnianych klocków wymyślone wieże (można podzielić klocki na 2 części i każdy z graczy układa wieżę tak, by konstrukcja się nie przewróciła, można układać na czas itd.)



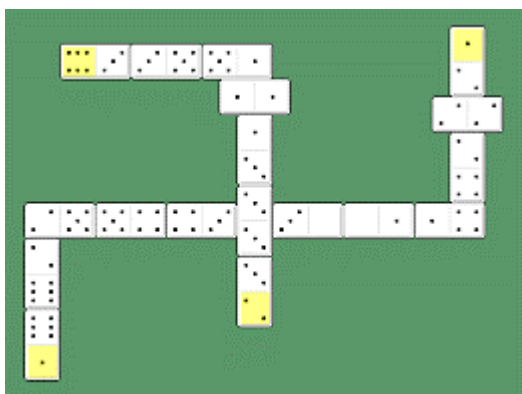
- **DOMINO**

Znam 2 wersje układania domino, ale zasada jest jedna - układa się zgodnie z ilością kropek

1)



2)



3) Wykorzystując domino można też ćwiczyć umiejętność liczenia

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline 2 & 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline 5 & 5 \\ \hline 5 & 5 \\ \hline \end{array} = 12$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 5 & 5 \\ \hline 5 & 5 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline 5 & 5 \\ \hline 5 & 5 \\ \hline \end{array} = 20$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 1 \\ \hline 1 & 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline 5 & 5 \\ \hline 5 & 5 \\ \hline \end{array} = 10$$

4) Układając tak, jak poniżej obrazuje ilustracja to dziecko ćwiczy sprawność manualną oraz koncentrację uwagi



• KARTY

1. Gry karciane – gra w wojnę lub makao
2. Wykorzystując karty również można zagrać trochę inaczej (ćwicząc wyobraźnię, sprawność manualną oraz umiejętność liczenia i rozpoznawania cyfr) tzn. każdy zawodnik potrzebuje kredkę w wybranym kolorze oraz kartkę w kropki, po kolei losują się kartę np. 7 i wtedy zaznacza na polu tyle kropek, ile pokazuje karta. Można grać na jednej planszy (jak na obrazku) i którego koloru jest więcej ten wygrywa lub każdy ma osobną i trzeba stworzyć jakiś obrazek



3. Memo – gra ćwicząca pamięć – wybrać kilka kart z tali, np. 12 i ułożyć po 3 w 4 rzędach. Jeśli dziecko świetnie zapamiętuje i podoba się to zmienić karty lub zwiększyć ich ilość, jeśli ma trudności to zmniejszyć do 9.
4. Piotruś Pan
5. Z kart również można układać wieżę

